



# GAMING MEETSX

## Ohjelma

**8:30 Tervetuloa ja päivän tavoite,**

Elina Patana Tampereen yliopisto ja Niina Holappa Prizztech

**8:45 Satakunnan hyvinvoinnin haasteita**

**Kohti parempia elintapoja,**

Anne Tarhasaari ja Marita Inkinen Satasairaala

**Kokonaisvaltaisen hyvinvoinnin edistäminen aikuisten palveluissa,**

Eeva heikkilä Kampus-Sote -hanke

*Keskustelua*

**9:15 Työpajojen ohjeistus, Pirita Ihamäki Prizztech**

Valitse itseäsi kiinnostava työpaja:

- 1) Elintapojen muutokseen motivoivat palvelut
- 2) Aikuisten osallisuuden kokemuksen toteutuminen hyvinvointipalvelujen avulla
- 3) Ehdota työpajan aihetta: \_\_\_\_\_

*Kahvit ja työpajoihin siirtyminen*

**11:00 Työpajojen purku ja seuraavat askeleet**

Pirita Ihamäki Prizztech ja Elina Patana Tampereen yliopisto

**12:00 Tilaisuus päättyy**



Prizztech

GAMECOAST

Allied

PART OF ROBOCOAST™



ICT Finland



Elinkeino-, liikenne- ja  
ympäristökeskus



Euroopan unioni  
Euroopan aluekehitysrahasto

Vipuvoimaa  
EU:lta  
2014–2020



SATAKUNTALIITTO